



# គ្រួសារ និង Child Outcome Summary (សង្ខេបលទ្ធផលរបស់កុមារ)



## ដំណើរការ CHILD OUTCOME SUMMARY (សង្ខេបលទ្ធផលរបស់កុមារ)

តើវាដំណើរការយ៉ាងដូចម្តេច?

ដំណើរការ Child Outcome Summary (សង្ខេបលទ្ធផលរបស់កុមារ, COS) ត្រូវបានប្រើដើម្បីប្រមូលទិន្នន័យអំពីវឌ្ឍនភាពរបស់កុមារក្នុងអន្តរាគមន៍ដំបូង។ យើងរួមគ្នាស្វែងយល់ថាតើការអភិវឌ្ឍខ្លួនរបស់កូនអ្នកមានលក្ខណៈដូចម្តេច នៅពេលដែលពួកគេចាប់ផ្តើមទទួលសេវាកម្ម និងនៅពេលដែលពួកគេផ្លាស់ប្តូរ។ នេះបង្ហាញពីវឌ្ឍនភាពច្រើនប៉ុនណាដែលពួកគេបានធ្វើនៅក្នុងផ្នែកសំខាន់ៗចំនួនបី ខណៈពេលទទួលបានសេវាកម្មអន្តរាគមន៍ដំបូង។



## តើផ្នែកសំខាន់ៗទាំងបីមានអ្វីខ្លះ?

លទ្ធផលដែលយើងកំពុងតាមដាន៖

- ជំនាញសង្គម-អារម្មណ៍វិជ្ជមាន និងទំនាក់ទំនងសង្គម
- ការចាប់បាន និងប្រើប្រាស់ចំណេះដឹង និងជំនាញ
- ប្រើឥរិយាបថសមរម្យ ដើម្បីបំពេញតម្រូវការរបស់ពួកគេ



## តើអ្នកណាជាអ្នកសម្រេចលើវឌ្ឍនភាព?

ការតាមដានវឌ្ឍនភាពរបស់កូនអ្នក។

យើងជឿថា អ្នកស្គាល់កូនរបស់អ្នកច្បាស់ជាងអ្នកណាទាំងអស់។ អ្នកមានតួនាទីសំខាន់ក្នុងក្រុមការងាររបស់កូនអ្នកក្នុងការកំណត់ថាតើកូនរបស់អ្នកមានវឌ្ឍនភាពច្រើនប៉ុនណាក្នុងពេលដែលពួកគេទទួលបានអន្តរាគមន៍ដំបូង។



## ហេតុអ្វីបានជាអ្នកប្រមូលទិន្នន័យទាំងនេះ?

តើព័ត៌មានរបស់កូនខ្ញុំត្រូវបានការពារទេ?

យើងប្រមូលទិន្នន័យអំពីកុមារទាំងអស់នៅក្នុងកម្មវិធីរបស់យើង។ ទិន្នន័យផ្ទាល់ខ្លួនរបស់អ្នកត្រូវបានមើលឃើញដោយកម្មវិធីក្នុងតំបន់របស់អ្នក ក៏ដូចជាក្រុមការងារ ESIT របស់រដ្ឋ។ នៅពេលដែលទិន្នន័យនេះត្រូវបានប្រើលើសពីគោលបំណងនោះ មិនមានព័ត៌មានដែលអាចកំណត់អត្តសញ្ញាណបានត្រូវបានចែករំលែកទេ។ យើងប្រើប្រាស់ទិន្នន័យទាំងនេះដើម្បីបង្ហាញពីរបៀបដែលអន្តរាគមន៍ដំបូងដំណើរការបានល្អយ៉ាងណា និងបង្ហាញថាវាមានតម្លៃសម្រាប់ការវិនិយោគធនធានដែរឬទេ។

# ចំណុចសំខាន់នៃការអភិវឌ្ឍ

វិធីដើម្បីជួយកូនរបស់អ្នករីកចម្រើននៅក្នុងផ្នែកសំខាន់ៗនៅលើ COS



## ការកសាងទំនាក់ទំនងសង្គម- អារម្មណ៍វិជ្ជមាន

### អាយុ 0-6 ខែ៖

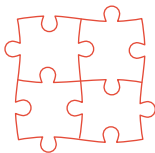
- ញញឹមដាក់ការញញឹម បញ្ចេញសំឡេង ឬប៉ះ
- សើចខ្លាំងៗ ហើយចូលចិត្តលេង
- ចាប់អារម្មណ៍មនុស្សចម្លែក

### អាយុ 6-12 ខែ៖

- លេងរ៉ាក់អី
- បង្ហាញចំណូលចិត្តច្រើនលើសម្ភារៈក្មេងលេងជាងសម្ភារៈផ្សេងទៀត
- ឆ្លើយតបយ៉ាងត្រឹមត្រូវទៅនឹងអារម្មណ៍របស់មនុស្សពេញវ័យ

### អាយុ 12-24 ខែ៖

- ផ្តល់សេចក្តីស្រឡាញ់ ឱបនិងថែបវិញ
- ប្រើពាក្យសម្តី ឬកាយវិការ ដើម្បីទទួលបានការចាប់អារម្មណ៍ពីនរណាម្នាក់
- យកចិត្តទុកដាក់ចំពោះកុមារដទៃទៀត



## ការចាប់បានជំនាញ និងចំណេះដឹង

### អាយុ 0-6 ខែ៖

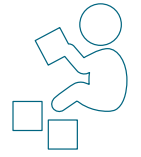
- មើលវត្ថុ ឬមនុស្ស
- ស្វែងរកវត្ថុដែលលាក់ពាក់កណ្តាល
- សម្លឹងមើលសម្ភារៈក្មេងលេងពេលកាន់វា

### អាយុ 6-18 ខែ៖

- លេងហ្គេមសាមញ្ញដូចជាហ្គេម pat-a-cake
- ចង្អុលទៅវត្ថុមួយនៅពេលហៅឈ្មោះវត្ថុនោះ

### អាយុ 12-24 ខែ៖

- ស្គាល់រាងនៅក្នុងបន្ទះផ្សំរូប
- ធ្វើគ្រាប់តាមសំឡេង ពាក្យ ឬចលនារាងកាយ
- ហៅឈ្មោះប្រាំផ្នែកនៃរាងកាយ



## ការប្រើឥរិយាបថសមរម្យ ដើម្បី បំពេញតម្រូវការរបស់ពួកគេ

### អាយុ 0-6 ខែ៖

- ឆ្លើយតបពេលគេហៅឈ្មោះ
- ឈប់យំពេលគេនិយាយដាក់
- ងាកក្បាលឆ្ពោះទៅរកក្បាលសុដន់នៅពេលឲ្យបៅ

### អាយុ 6-12 ខែ៖

- ប្រើពាក្យពិតដំបូង
- ប៉ះមនុស្សពេញវ័យ ឬវត្ថុដើម្បីឲ្យមានសកម្មភាព
- ប្រើពាក្យកាយវិការដូចជា ងឹកក្បាល “ទេ”

### អាយុ 12-24 ខែ៖

- ព្យាយាមស្វែងយល់ពីរបៀបដែលសម្ភារៈក្មេងលេងដំណើរការ
- ដើរតែម្នាក់ឯង ហើយអាចរារឡើងជណ្តើរបាន
- ឡើងឈរលើកៅអីដើម្បីយករបស់អ្វីមួយដែលនៅផុតពីដៃ
- ធ្វើការសម្រេចចិត្តមួយចំនួន ដូចជារបស់ដែលត្រូវញាំ ឬត្រូវស្លៀកពាក់

## រាយឈ្មោះរឿងមួយចំនួនដែលកូនរបស់អ្នក អាចធ្វើបាន

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ប្រសិនបើអ្នកចង់បានច្បាប់ចម្លងនៃឯកសារនេះជាទម្រង់ ឬភាសាផ្សេងទៀត សូមទាក់ទង DCYF Constituent Relations (ទំនាក់ទំនងសំខាន់របស់ DCYF) (1-800-723-4831 | 360-902-8060, [ConstRelations@dcyf.wa.gov](mailto:ConstRelations@dcyf.wa.gov)).